



PROIECT eTWINNING

Titlul proiectului: LIFE: Language, Innovation, Friendship, Exchange

Durată: octombrie 2025 – mai 2026

Școli/Țări partenere: 2 școli din Turcia, 1 școală din Lituania, 1 școală din Italia, 1 școală din România – 7 profesori parteneri

Grup țintă: Elevi cu vârste cuprinse între 13 și 15 ani

Membri din proiect:

Nida Türkelay – Fondator

- *Ercan Akın Fen Lisesi, Burdur, Türkiye*

Inga Laurinėnienė – Co-fondator

- *Šiaulių „Romuvos“ gimnazija, Šiauliai, Lithuania*

Bedia Tekşen – Membru

- *Ercan Akın Fen Lisesi, Burdur, Türkiye*

Hakan Sanlı – Membru

- *Ercan Akın Fen Lisesi, Burdur, Türkiye*

Amalia Dan – Membru

- *Scoala Gimnaziala IOAN SLAVICI, Tăuții De Sus, Romania*

Valentina Fera – Membru

- *IIS "E.Ferrari", Chiaravalle Centrale (CZ), Italy*

Emine Kurt Ulutaş – Membru

- *Silifke Fen Lisesi, Silifke, Türkiye*

1. Prezentare generală a proiectului

LIFE este un proiect internațional eTwinning conceput pentru a îmbunătăți abilitățile de comunicare în limba engleză ale elevilor prin activități de colaborare axate pe subiecte din viața reală. Proiectul a îmbinat învățarea limbilor străine, alfabetizarea digitală, inteligența artificială, schimbul intercultural și educația valorică. Elevii au lucrat în echipe internaționale pentru a crea produse digitale și a participa la experiențe de învățare colaborativă.

2. Obiectivele proiectului

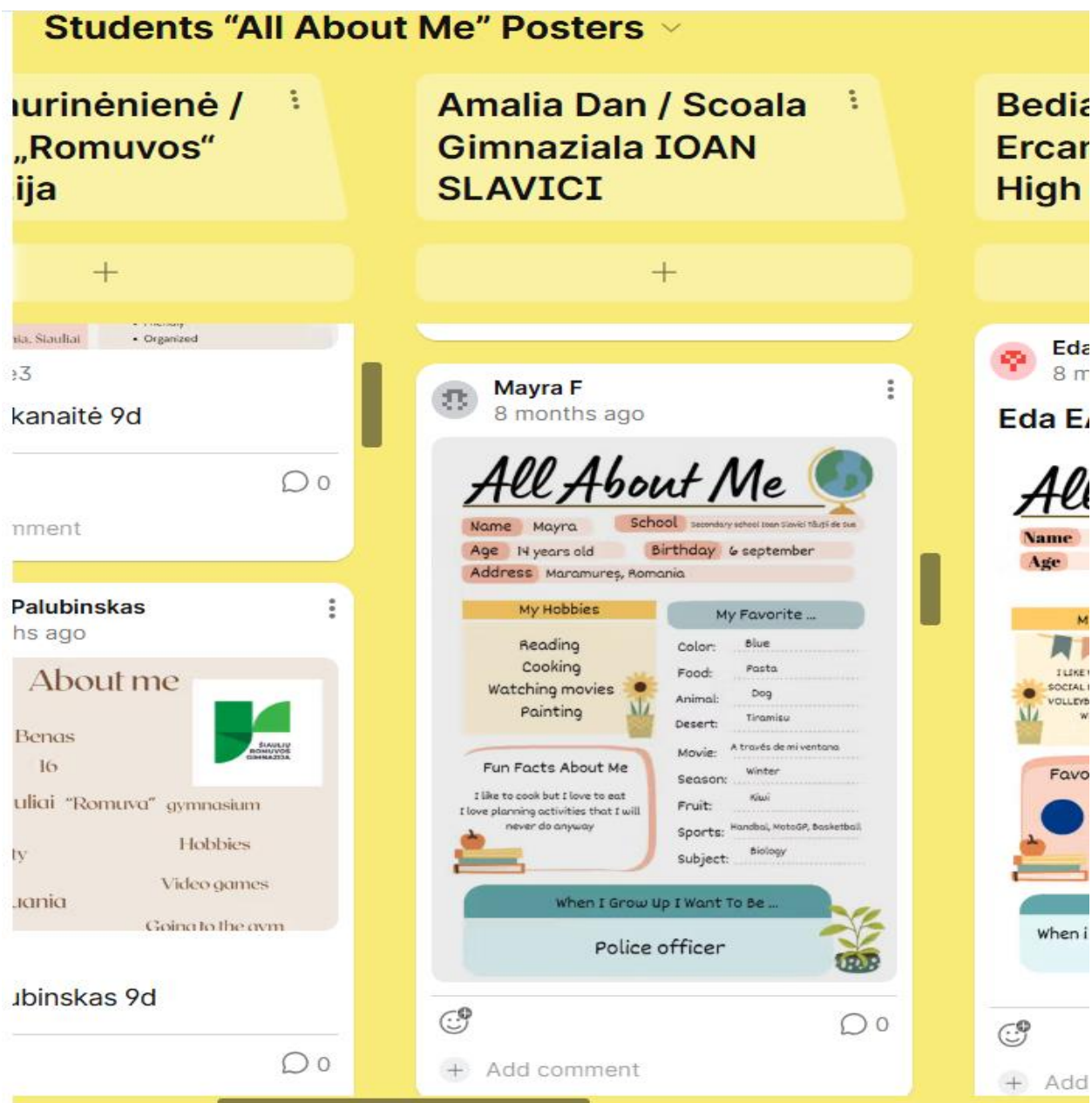
- Îmbunătățirea abilităților de limba engleză ale elevilor.
- Dezvoltarea alfabetizării digitale și în domeniul inteligenței artificiale.
- Promovarea înțelegerii și a respectului intercultural.
- Promovarea colaborării și a muncii în echipă.
- Încurajarea creativității, inovației și a utilizării responsabile a tehnologiei.
- Integrarea învățării bazată pe curriculum în activități internaționale semnificative.

3. Principalele activități și produse

Modulul 1 – Ne prezentăm - activitate octombrie 2025

- Prezentări ale elevilor
- Prezentări de țară și oraș
- Concurs de logo-uri pentru proiect

Produse: Postere digitale, videoclip despre țara și orașul nostru, logo-ul proiectului



Modulul 2 – Personaje imaginare/jurnal colaborativ – activitate noiembrie/decembrie 2025

- Crearea de personaje fictive
- Scrierea colaborativă a unui jurnal

Produse: Profiluri de personaje, jurnale digitale

6 EVALUATION ▾

7 COMMON PRODUCTS



8 CLASSROOM
ACTIVITIES

THE IMAGINARY CHARACTERS OF TEAMS

Add item



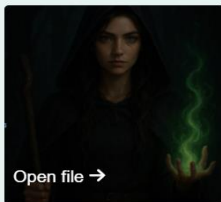
Imaginary character/
Emine Kurt Ulutaş team 5



Imaginary character Team
1- Teacher: Valentina Fera



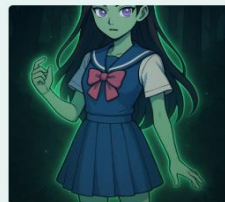
Imaginary character Team
7 / Amalia Dan



Nida Türkelay / Ercan
Akın Fen Lisesi
TEAM 6'S IMAGINARY
CHARACTER



Hakan Sanlı Imaginary
Character Team 2



Imaginary Character
Bedia Tekşen EAFL Team
4
The students decided their

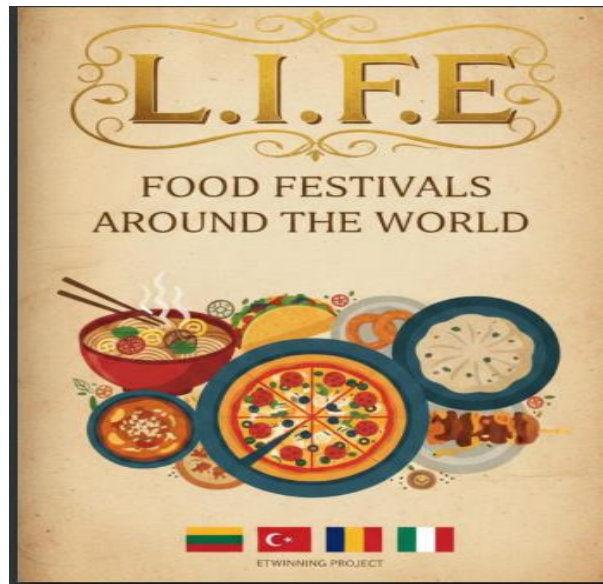


Inga Laurinēnienē /
Imaginary Character of
Team 3

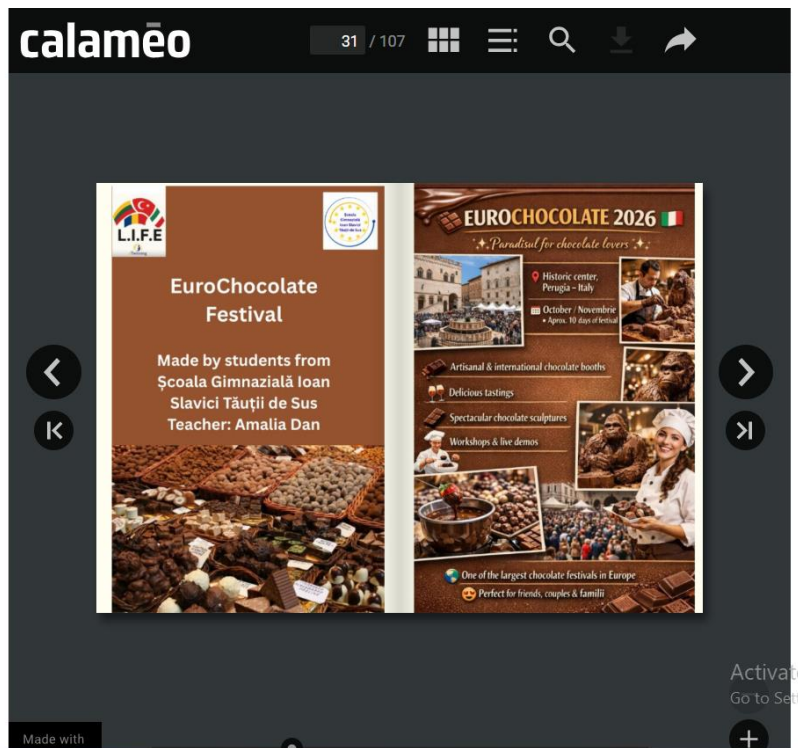
Modulul 3 – Festivaluri culinare din întreaga lume – activitate ianuarie/februarie 2026/ Activitate colaborativă pentru Ziua Siguranței Electronice/activitate februarie 2026

- Cercetare și partajare de informații
- Crearea colaborativă de cărți electronice

Produse: Carte electronică / ghid electronic / e-SafetyCity



- 3 🍷 *SURVEYS* 🍷
- 4 🍷 *ONLINE MEETINGS* 🍷
- 5 🍷 *DISSEMINATION* 🍷
- 6 🍷 *EVALUATION* 🍷 ✓
- 7 🍷 *COMMON PRODUCTS* 🍷
- 8 🍷 *CLASSROOM ACTIVITIES*





2- e-Safety Day City / Collaborative Activity



Modulul 4 – Natura și animalele pe cale de dispariție – activitate martie 2026

- Activități de cercetare și conștientizare
- Înregistrare
- Producție video

Produse: Videoclipuri educaționale despre natură și animale pe cale de dispariție

4- Short videos a YouTube playlist about nature and endangered animals, their habitats



Modulul 5 – Viitorul și tehnologia – activitate aprilie 2026

- Discuții despre inovațiile viitoare
- Crearea de podcasturi

Produse: Podcasturi

5- "Voices of the Future" Podcast Series



4. Competențe dezvoltate de elevi

- Comunicare în limba engleză
- Competențe digitale și de inteligență artificială
- Înțelegere culturală
- Creativitate și inovație
- Utilizarea etică a tehnologiei
- Colaborare și management de proiect

5. Platforme/Instrumente digitale folosite: European School Education Platform (ESEP), TwinSpace, YouTube, Zoom, WhatsApp, Canva, Padlet, Tricider, ChatGPT, Google Docs, Google Forms, Genially, iMovie, Capcut.

6. Vizibilitate/diseminare proiect

- TwinSpace:

Site-ul web al proiectului <https://sites.google.com/view/lifeetwinningproject/ana-sayfa>

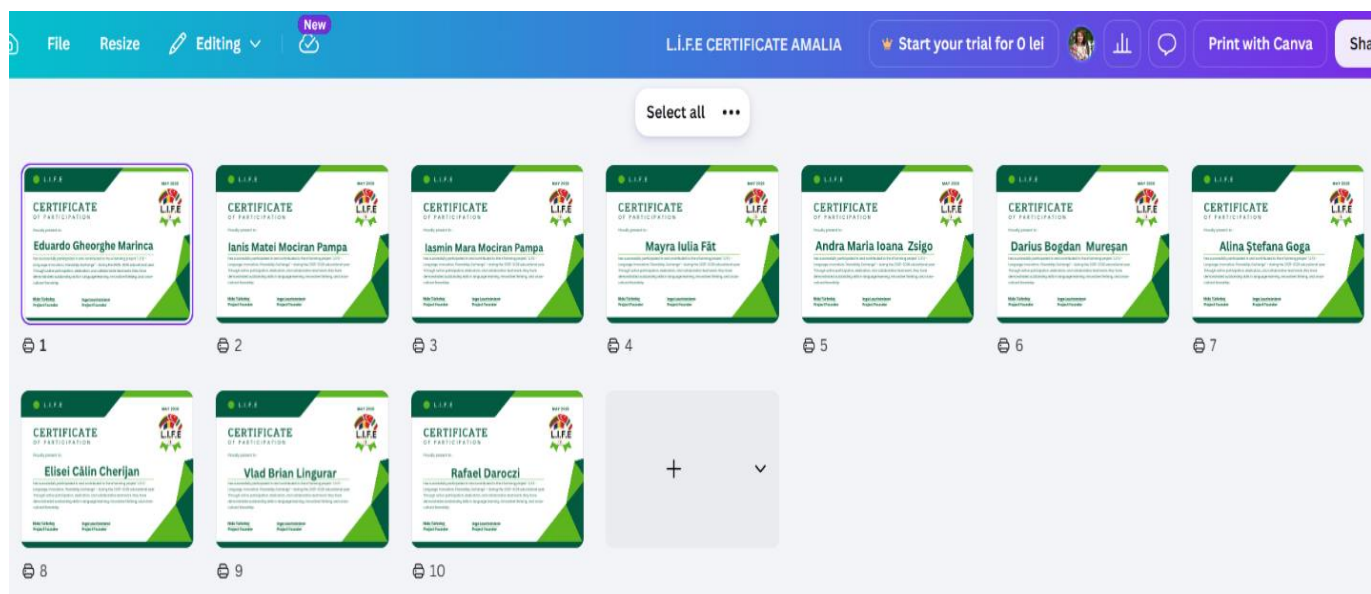
Pagina de Facebook a proiectului

https://www.facebook.com/people/LIFELanguageInnovationFriendshipExchange/61582289687240/?rdid=RkKyKKgSlpyWKqVV&share_url=https%3A%2F%2Fwww.facebook.com%2Fshare%2F17NB7JEdzR%2F

Contul de Instagram a proiectului

https://www.instagram.com/life_etwinningproject/?utm_source=qr&igsh=ZDZ4aDJrYmR0bmUy#

- Site-ul școlii: <https://scoalaioanslavici.ro/>
- Pagina de Facebook a școlii: <https://www.facebook.com/scoalaioanslavici>
- Revistă școlară: <https://www.calameo.com/read/007303571f9495e471451>
- Ziar local: <https://www.graiul.ro/2026/06/17/proiectele-etwinning-o-oportunitate-pentru-elevi-de-a-invata-in-mod-interactiv-si-conectat-la-realitatea-europene/>
- Prezentări pentru părinți și comunitate: grupurile de WhatsApp părinți, festivitatea de încheiere a anului școlar unde s-au acordat și certificatele de participare pentru elevii din proiect.



7. Feedback-ul elevilor



I liked the project about turtles because I learned many interesting things about them. I think they are amazing animals and they should be protected. What I learned: I learned that there are land turtles and sea turtles, that they live for many years.

Alina G (Teacher Amalia Dan) 6 days ago

Comment Like

0 0



Andra Z (Teacher Amalia Dan, Romania)

Andra Z 1 week ago

What I really liked about this project were the activities that we had. I really liked communicating with children from other countries. During this project, I developed different skills: digital skills, English skills and communication skills. Thank you to all the teachers and students from this project!

Comment Like

0 0



Vlad L (Teacher: Amalia Dan)

Vlad L 1 week ago

I really liked working in this project. The activities were very interactive and helped me develop my digital skills. Thank you dear partners for helping me to do all the activities. I also thank the teachers involved in this project.

Comment Like

0 0



Testimonials

Romanian students



I enjoyed meeting new friends from Turkey, Lithuania and Italy and learning about their cultures. The project helped me become more confident when speaking English and using digital tools.

Rafa

Taking part in the LIFE project was an amazing experience. I improved my English skills and learned how to work with students from different countries. My favourite activity was gathering information for the podcast: A sustainable world

Eduardo

The collaborative diary activity was very creative. Working together with international teammates taught me how to share ideas and respect different opinions.

Elisei

I learned how to use AI tools responsibly and creatively. The project showed me that technology can support learning and help students collaborate more effectively.

Vlad

Activate W
Go to Settings



Testimonials Romanian students



My favourite part was researching food festivals around the world. I discovered many interesting traditions and improved my communication skills.

Iasmin

The LIFE project made English lessons more exciting. I loved creating videos about nature and endangered animals while working with students from other countries.

Ianis

Through this project, I gained new digital skills and became more confident in presenting my ideas in English. It was wonderful to collaborate with international friends.

Mayra

Creating digital products with students from other countries was a unique experience. I improved my creativity, communication skills, and knowledge of technology.

Alina

Activate V
Go to Setting



Testimonials Romanian students



LIFE was one of the most interesting projects I have ever participated in. I made new friends, improved my English, and learned how to work successfully in an international team.

Darius

The project helped me understand different cultures and ways of life. I enjoyed every activity and learned the importance of teamwork and cooperation.

Andra

8. Made for Europe și eTwinning

Două produse create în cadrul acestui proiect au participat la concursul **Made for Europe**. Videoul despre natură și animele pe cale de dispariție a fost prezentat de elevul Ianis, din clasa a VIII-a și a participat în concurs la etapa județeană. Cartea electronica, *Food Festivals Around the World*, a fost produsul prezentat de Iasmin, din clasa a VI-a, atât la etapa județeană, cât și la etapa națională,







9. Concluzie

Proiectul LIFE a combinat cu succes învățarea limbilor străine, inovația digitală, cooperarea interculturală și educația pentru valori. Prin activități de colaborare și produse digitale creative, elevii au dezvoltat competențe cheie pentru secolul XXI, construind în același timp conexiuni semnificative cu colegi din diferite țări. Proiectul și-a atins obiectivele și a avut un impact pozitiv asupra elevilor, profesorilor și comunității școlare în general.

Profesor coordonator proiect: AMALIA DAN

Școala: Școala Gimnazială Ioan Slavici Tăuții de Sus, România

Data: 19.06.2026